

# Coderdojo@ Ca' Foscari

## 8 Aprile 2017

### Scratch Base - *Una cascata di stelle*

#### Una stella che scrive nello spazio e fa una cascata di stelle

Viene realizzata una scenetta che raffigura una stella filante che si muove nello spazio lasciando una scia colorata. Un robot cerca di prenderla e, quando ci riesce, la stella fa una *cascata di stelle*. La scenetta può diventare un gioco vero e proprio aggiungendo un punteggio e un tempo di gioco.

---

**Stage:** stars, lo spazio profondo (nella libreria degli stage, sezione spazio)

**Sprite:** nella libreria degli sprite, sezione "cose" Star1, Pico.

#### Ordine di costruzione del gioco:

1. caricare lo sfondo
2. caricare la stella e realizzare lo script di movimento e scrittura
3. caricare Pico e realizzare lo script di movimento
4. Stella: completare l'implementazione aggiungendo il contatto con Pico
5. Stella: realizzare l'effetto cascata di stelle
6. Pico: aggiungere eventualmente una variabile che conta quante volte riesce a toccare la stella
7. Stage: aggiungere eventualmente un tempo di gioco

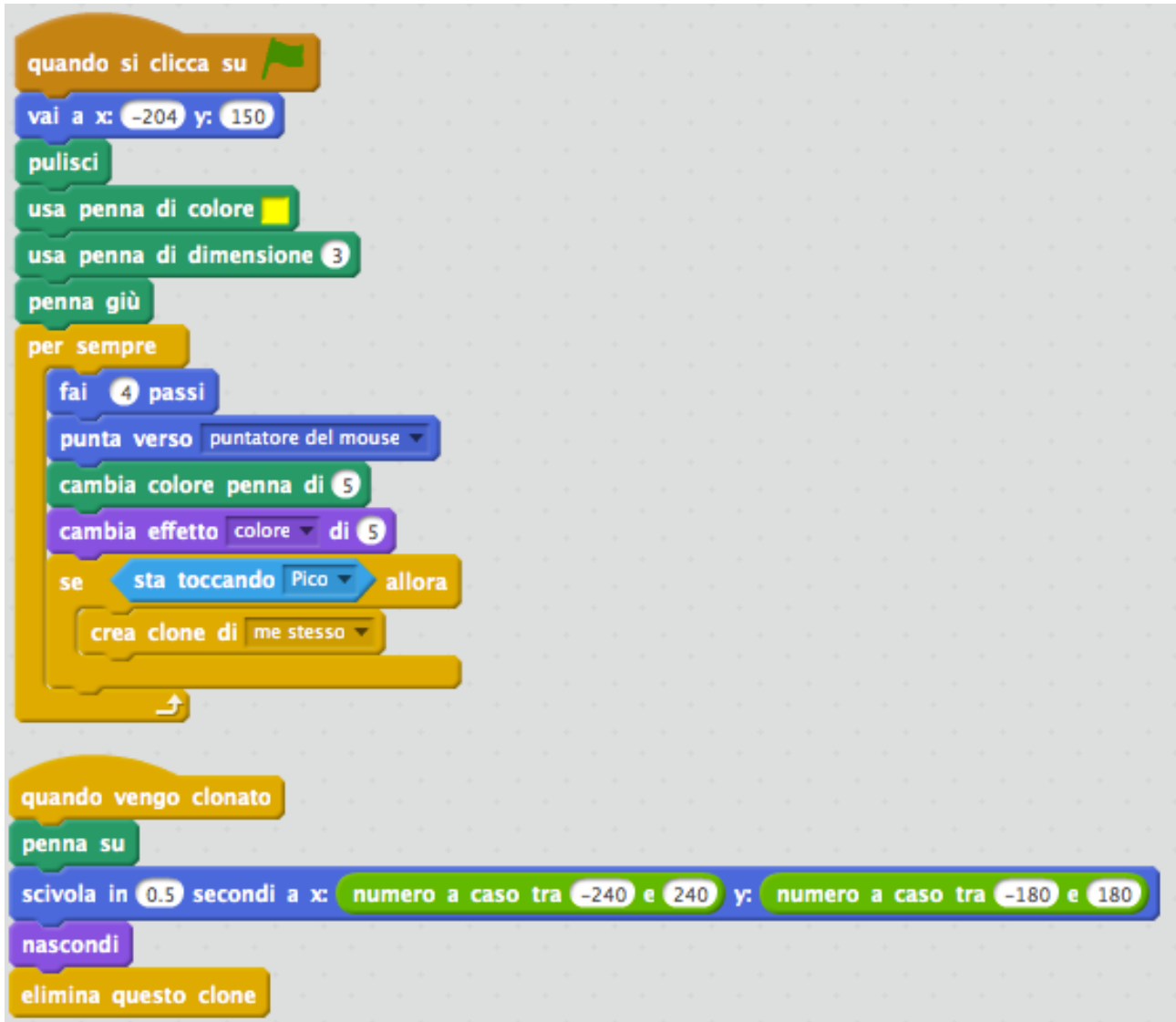
---

#### SCRIPT

##### Robot



## Stella



```
quando si clicca su [bandierina verde]
vai a x: -204 y: 150
pulisci
usa penna di colore [giallo]
usa penna di dimensione 3
penna giù
per sempre
  fai 4 passi
  punta verso [puntatore del mouse]
  cambia colore penna di 5
  cambia effetto [colore] di 5
  se [sta toccando Pico] allora
    crea clone di [me stesso]
  fine per sempre

quando vengo clonato
penna su
scivola in 0.5 secondi a x: [numero a caso tra -240 e 240] y: [numero a caso tra -180 e 180]
nascondi
elimina questo clone
```

## Sfondo



```
quando si clicca su [bandierina verde]
porta tempo a 60
ripeti 60 volte
  attendi 1 secondi
  cambia tempo di -1
  fine per sempre
ferma tutto
```