

## Curriculum dell'associazione

### Informazioni generali:

- Costituzione: 18 febbraio 2015 mediante atto notarile (notaio Roberto Doria in Padova, con atto registrato in data 20 febbraio 2015 al n. 2463 serie 1T presso l'Ufficio territoriale delle entrate di Padova 2).
- Finalità: la promozione di iniziative di formazione, informazione ed educazione nel settore della cultura digitale e delle nuove tecnologie, al fine di incoraggiarne la conoscenza e l'uso consapevole.
- Oggetto di attività: l'ideazione, l'organizzazione e la gestione di incontri, dibattiti, conferenze, studi, rassegne, manifestazioni, corsi, pubblicazioni ed edizioni, congressi.
- Tipo di Attività: 949920 – Attività di organizzazioni con fini culturali e ricreativi.

### Laboratori gratuiti di “coding” per bambini/adulti gestiti finora:

N.	Data	Luogo	Ente ospitante (o in collaborazione con)
40)	3 maggio 2017	Mira (Oriago)	“Coding e Robotica” - Scuola secondaria di 1° grado S. Domenico Savio
39)	8 aprile 2017	Venezia (Mestre)	Università Ca' Foscari – Dipartimento di Scienze Ambientali, Informatica e Statistica
38)	11 mar 2017	Fossò	Comune di Fossò e I.C. di Fossò
37)	18 feb 2017	Tolentino (MC)	I.C. “Lucatelli” – Manifestazione “CuoreDojo” con i CoderDojo Italiani
36)	18 feb 2017	Venezia (Mestre)	Università Ca' Foscari – Dipartimento di Scienze Ambientali, Informatica e Statistica
35)	11 feb 2017	Fossò	Comune di Fossò e I.C. di Fossò
34)	3 dic 2016	Venezia (Mestre)	Università Ca' Foscari – Dipartimento di Scienze Ambientali, Informatica e Statistica
33)	19 nov 2016	Fossò	Comune di Fossò e I.C. di Fossò
32)	22 ott 2016	Venezia	Università Ca' Foscari – Dipartimento di Scienze Ambientali, Informatica e Statistica – Sede di S. Sebastiano
31)	1° ott 2016	Mira	Villa Widmann – San Servolo Servizi Metropolitanì – Città Metropolitana di Venezia
30)	20 giu 2016	Venezia	I.C. San Girolamo (TeacherDojo / laboratorio gratuito di “coding” per insegnanti)
29)	14 mag 2016	Venezia (Mestre)	Università Ca' Foscari – Dipartimento di Scienze Ambientali, Informatica e Statistica

28)	12 mar 2016	Venezia (Mestre)	Università Ca' Foscari – Dipartimento di Scienze Ambientali, Informatica e Statistica
27)	23 gen 2016	Venezia (Mestre)	Università Ca' Foscari – Dipartimento di Scienze Ambientali, Informatica e Statistica
26)	13 gen 2016	Fossò	I.C. Statale di Fossò – Corso di coding/Scratch per insegnanti
25)	11 gen 2016	Vigonovo (Galta)	I.C. Statale di Fossò – Corso di coding/Scratch per insegnanti
24)	12 dic 2015	Fossò	Comune di Fossò – Pro Loco
23)	28 nov 2015	Venezia (Mestre)	Università Ca' Foscari – Dipartimento di Scienze Ambientali, Informatica e Statistica (evento in collaborazione con il CoderDojo di Padova)
22)	14 nov 2015	Fossò	Comune di Fossò – Pro Loco
21)	17 ott 2015	Venezia	Università Ca' Foscari – Campus Economico (evento in collaborazione con il CoderDojo di Padova)
20)	12 set 2015	Fossò	Comune di Fossò – Pro Loco
19)	27 giu 2015	Vicenza	Confartigianato e Confindustria Vicenza
18)	6 giu 2015	Mira	Assessorato alla cultura del comune di Mira
17)	23 mag 2015	Venezia (Mestre)	Università Ca' Foscari – Dipartimento di Scienze Ambientali, Informatica e Statistica (evento in collaborazione con il CoderDojo di Padova)
16)	16 mag 2015	Venezia (Mestre)	Biblioteca civica VEZ
15)	18 apr 2015	Martellago (Maerne)	Biblioteca comunale "G. Tronchin"
14)	18 apr 2015	Fossò	Comune di Fossò – Pro Loco
13)	28 mar 2015	Fossò	Comune di Fossò – Pro Loco
12)	21 mar 2015	Venezia (Mestre)	Università Ca' Foscari – Dipartimento di Scienze Ambientali, Informatica e Statistica (evento in collaborazione con il CoderDojo di Padova)
11)	12 dic 2014	Vigonza	Politecnico Calzaturiero e Scuola primaria "G. Ferrari" di Padova
10)	12 nov 2014	Spinea	I.C. n. 1 di Spinea (TeacherDojo / laboratorio gratuito di "coding" per insegnanti)
9)	18 ott 2014	Fossò	Comune di Fossò – Pro Loco
8)	17 ott 2014	Roma	Camera dei Deputati (evento in

			collaborazione con la rete CoderDojo Italia)
7)	17 ott 2014	Roma	Ministero dell'Istruzione Università e Ricerca (evento in collaborazione con la rete CoderDojo Italia)
6)	5 ott 2014	Roma	Maker Faire
5)	3 ott 2014	Roma	Maker Faire
4)	13 set 2014	Fossò	Comune di Fossò
3)	17 mag 2014	Fossò	Comune di Fossò e I.C. di Fossò
2)	12 apr 2014	Fossò	Comune di Fossò e I.C. di Fossò
1)	22 mar 2014	Fossò	Comune di Fossò e I.C. di Fossò

**Laboratori gratuiti di divulgazione informatica per adulti organizzati finora:**

N.	Data	Luogo	Ente ospitante (o in collaborazione con)
1)	7, 14, 21 giugno 2016	Fossò	Informatica e sicurezza – 3 serate (Biblioteca Comunale di Fossò)

(NB: le date antecedenti alla costituzione sono state organizzate come associazione informale)

**Laboratori organizzati da terzi ai quali uno o più componenti di Digiveneto hanno partecipato in qualità di mentor o relatori:**

N.	Data	Luogo	Ente organizzatore
16)	10 ott 2015	Padova	CoderDojo Padova
15)	9 mag 2015	Padova	CoderDojo Padova
14)	14 feb 2015	Padova	CoderDojo Padova
13)	24 gen 2015	Padova	CoderDojo Padova
12)	13 dic 2014	Padova	CoderDojo Padova
11)	29 nov 2014	Noale	CoderDojo Noale
10)	22 nov 2014	Padova	CoderDojo Padova
9)	22 nov 2014	Bologna	CoderDojo Bologna
8)	25 ott 2014	Padova	CoderDojo Padova
7)	4 ott 2014	Roma (c/o Maker Faire)	CoderDojo Firenze
6)	27 set 2014	Padova	CoderDojo Padova
5)	7 giu 2014	Padova	CoderDojo Padova
4)	17 mag 2014	Padova	CoderDojo Padova
3)	12 apr 2014	Padova	CoderDojo Padova

2)	29 mar 2014	Padova	CoderDojo Padova
1)	22 feb 2014	Padova	CoderDojo Padova

**Altri eventi organizzati da terzi ai quali Digiveneto ha partecipato:**

	<b>Data</b>	<b>Luogo</b>	<b>Manifestazione</b>
3)	9 mag 2015	Venezia	Veneto Digitale
2)	2 apr 2015	Padova	SMAU (speech sul CoderDojo e il metodo per insegnare ai ragazzi a programmare)
1)	2 feb 2015	Padova	Agenda Digitale del Veneto come strumento per la crescita

**Internet:**

- [digiveneto@gmail.com](mailto:digiveneto@gmail.com) | [www.digiveneto.it](http://www.digiveneto.it)
- [coderdojofosso@gmail.com](mailto:coderdojofosso@gmail.com) | [www.coderdojofosso.it](http://www.coderdojofosso.it)
- Account Twitter: @cDojoFossoVE
- Accredito sul sito ufficiale di CoderDojo: <https://zen.coderdojo.com/dojo/779>

**Progetti rilasciati gratuitamente:**

- Workshop per bambini “Pinocchio reloaded” (<https://scratch.mit.edu/studios/607178/>)
- Alfabetiere digitale per Scratch (<https://scratch.mit.edu/projects/64450324/>)
- <https://scratch.mit.edu/users/DigiVeneto/>

**Metodologia seguita:**

Per ciascun laboratorio è previsto un approccio tipico dei modelli del costruzionismo ed esperienziali, secondo i quali l’apprendimento avviene in modo più efficiente se chi apprende coinvolto in maniera attiva nella produzione di oggetti tangibili.

Gli elementi chiave della didattica coincidono con i principi del Creative Learning e delle 4P elaborate dal Lifelong Kindergarten Group del Mit Media Lab di Boston.

Le 4P sono le iniziali dei quattro pilastri del Creative Learning:

- PROJECT: essere coinvolti attivamente in un progetto permette di imparare meglio;
- PEERS: si impara meglio se il percorso di apprendimento avviene condividendo le esperienze in clima collaborativo;
- PLAY: apprendere divertendosi, provare e sperimentare per tentativi ed errori senza aver paura di sbagliare;
- PASSION: la motivazione il motore dell’apprendimento che permette di superare le difficoltà e affrontare le sfide senza paura.

In questo senso viene mantenuto un approccio ludico in cui i partecipanti sono incoraggiati ad “imparare facendo” (*learning by doing*). L’apprendimento si sviluppa attraverso un percorso per tentativi ed errori, in cui l’errore e l’insuccesso sono concepiti come opportunità di crescita e non un fallimento di cui vergognarsi.

Viene, se possibile, incentivato il lavoro di gruppo (o almeno a coppie).

**Competenze dei membri e dei collaboratori dell'associazione che possono essere oggetto di progetti di formazione / educazione:**

- Programmazione/coding didattica (Scratch, Code.org, micro:Bit, altro)
- Programmazione web
- Robotica (mBot / Lego Mindstorms)
- Grafica digitale (con programmi open source)
- Linguaggi di scripting (PHP, Python)
- Blogging
- Social media (uso responsabile del web)
- Making (progettazione e stampa 3D)

**Reti di cui facciamo parte**

- Ca' Foscari Sociale
- Rete per la partecipazione al Bando MIUR "Curricoli Digitali" (ente capofila: Liceo Statale "G. Galilei" di Dolo)
- Alleanza per la famiglia (ente capogruppo: Comune di Dolo)
- Rete CoderDojo Italia
- Veneto Digitale

**Soci:**

Gianluca Angi	(vicepresidente)
Bilardi Alessandra	
Emiliano Boscaro	
Andrea Ferraresso	(presidente)
Stefano Giantin	
Piergiovanna Grossi	
Luca Martellato	
Davide Mattivi	(segretario)
Nicola Miotello	
Eros Rovoletto	(tesoriere)
Salvato Lucia	
Simone Zulian	(membro del consiglio direttivo)

**Riconoscimenti:**

2017 – Premio "Festa di San Marco" della Città Metropolitana di Venezia

---

Documento aggiornato il 10 maggio 2017