Coderdojo 30 Novembre 2019

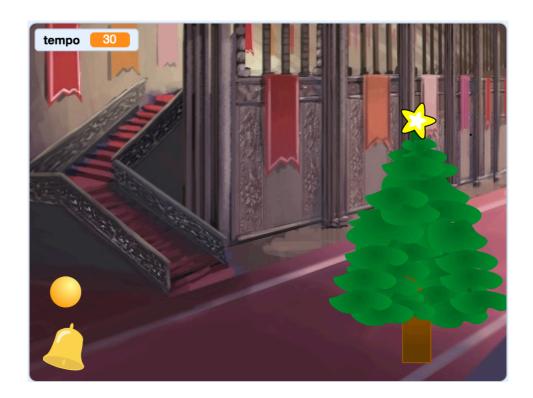
Albero di Natale

E' natale! Decoriamo l'albero e accendiamo le luci!

Stage: sfondo Castle 3 (nella libreria degli stage, sezione "interni") **Sprite:** ball, bell, star, tree (nella libreia degli sprite, sezione "tutti")

Ordine di costruzione del gioco:

- 1. caricare lo sfondo
- 2. caricare tree e modificarlo per farlo assomigliare ad un abete
- 3. caricare ball, bell e star e posizionarli
- 4. Star: costruzione dello script di movimento
- 5. ball: costruzione script di clonazione e di gestione del clone
- 6. bell: costruzione script di clonazione e di gestione del clone
- 7. sfondo: gestione del tempo e invio messaggio "tempo scaduto"
- 8. script per la gestione di "tempo scaduto" per ball, bell
- 9. script per la gestione di "tempo scaduto" per star e tree



SCRIPT

Sfondo

```
quando si clicca su

porta tempo ▼ a 30

ripeti 30 volte

attendi 1 secondi

cambia tempo ▼ di -1

j

invia a tutti tempo scaduto ▼

per sempre

riproduci suono Emotional Piano ▼ e attendi la fine
```

Star

```
quando si clicca su

per sempre

attendi numero a caso tra 1 e 3 secondi

ruota (* di numero a caso tra 1 e 10 gradi

cambia effetto colore v di numero a caso tra 1 e 10

quando ricevo tempo scaduto v

per sempre

porta dimensione a numero a caso tra 70 e 130 %

attendi 0.5 secondi
```

tree

```
quando ricevo tempo scaduto 

per sempre

porta effetto luminosità 

a numero a caso tra 1 e 10

attendi 0.5 secondi
```

Ball

```
quando si clicca su 💌
vai a x: (-204) y: (-90)
porta dimensione a 70 %
mostra
per sempre
 attendi 1 secondi
 quando vengo clonato
 cambia x di 30
 porta dimensione a numero a caso tra 30 e 60 %
 porta effetto colore ▼ a numero a caso tra 1 e 255
 per sempre
  se non sta toccando Tree1 ▼ allora
   nascondi
  altrimenti
   per sempre
     porta effetto colore ▼ a numero a caso tra 1 e 255
     attendi 1 secondi
```

Bell

```
quando si clicca su 📜
 vai a x: (-193) y: (-162)
porta dimensione a 60 %
 mostra
  se sta toccando puntatore del mouse ▼ allora
   attendi 1 secondi
quando vengo clonato
cambia x di 30
porta dimensione a numero a caso tra 20 e 40 %
porta effetto colore ▼ a numero a caso tra 1 e 255
per sempre
 se non sta toccando Tree1 ▼ allora
  nascondi
 altrimenti
  per sempre
    ruota ( di numero a caso tra -30 e 20 gradi
    attendi 0.5 secondi
    punta in direzione 90
            9
```